YAZ 307 C++ Dönem Projesi Raporu

Proje Adı: Match-Match Game

Proje Amacı: Oyuncu tarafından seçilen arka plan, kart teması ve kart arkası seçildikten sonra çevrilen iki kartın üst yüzeylerinin aynılığı müzik eşliğinde kontrol edilerek, tüm kartlar bitene kadar eşleşme yapılması. Oyuncunun seçtiği kullanıcı ayarlarına göre oynadığı oyunun istatistiğinin tutulması. Oyun bitince oyuncu skorunun ekrana verilmesi. -> do we fucking do that

Proje Planı:

Proje yazılımında kullanılan C++ teknikleri:

Proje yazılımı geliştirilirken kullanılan diğer kütüphaneler:

Proje yazılımı geliştirilirken kullanılan yazılım geliştirme yöntemleri:

Proje süresince karşılaşılan zorluklar ve bu zorlukları aşmak için yapılanlar:

Sonuçlar: